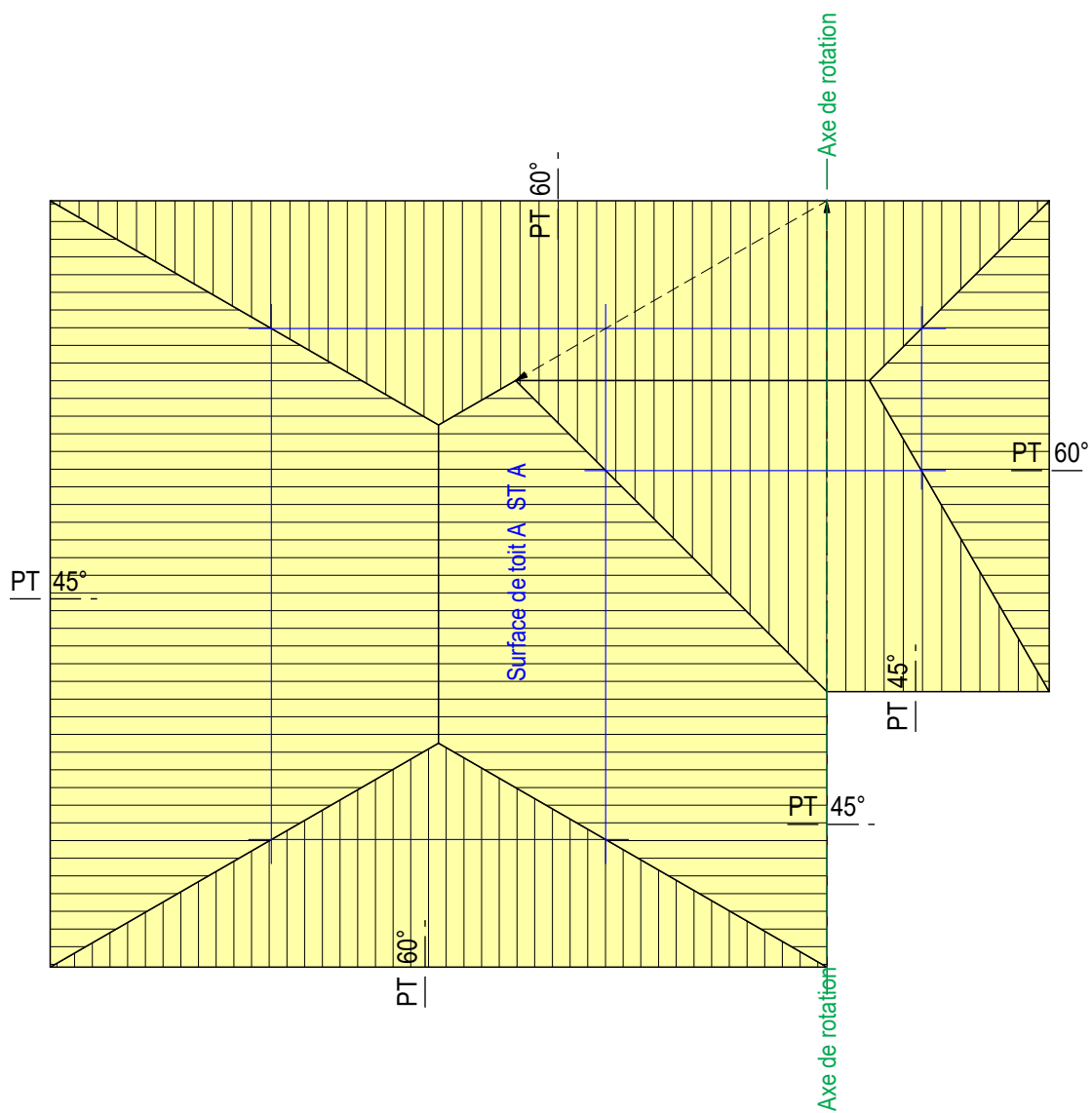
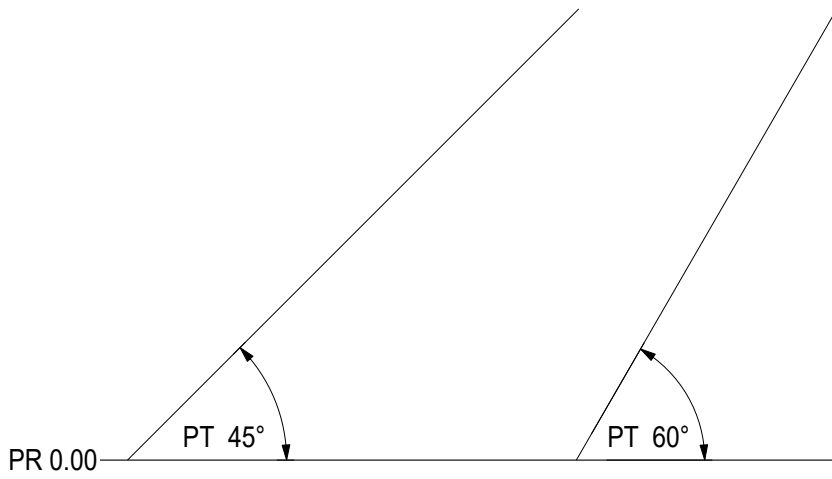
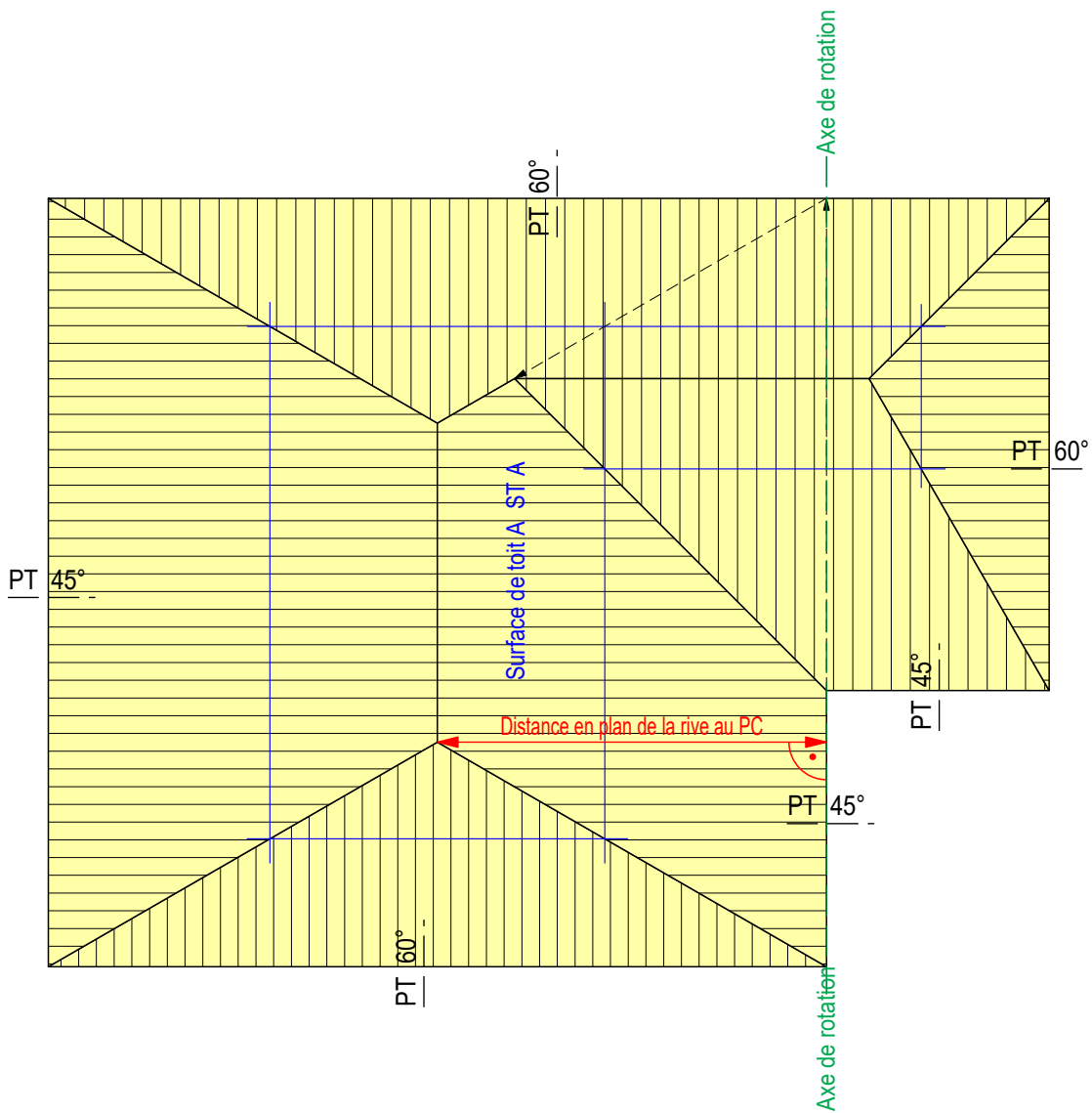


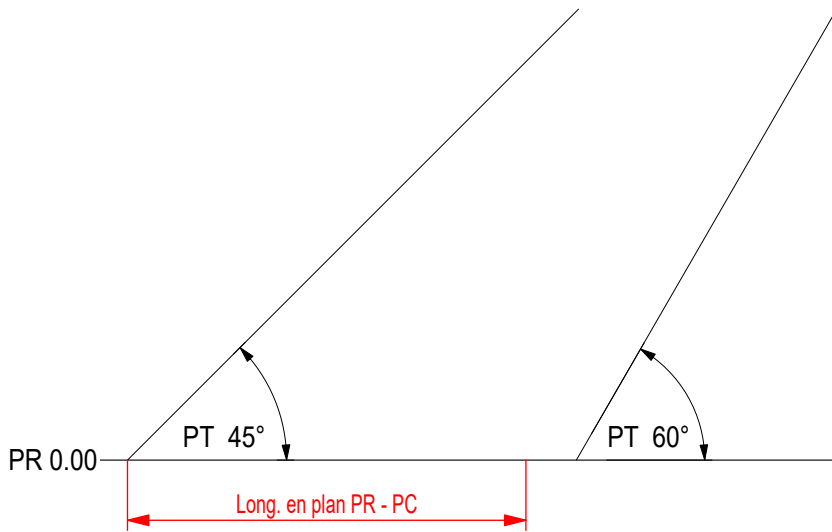
1. Définir l'axe de rotation



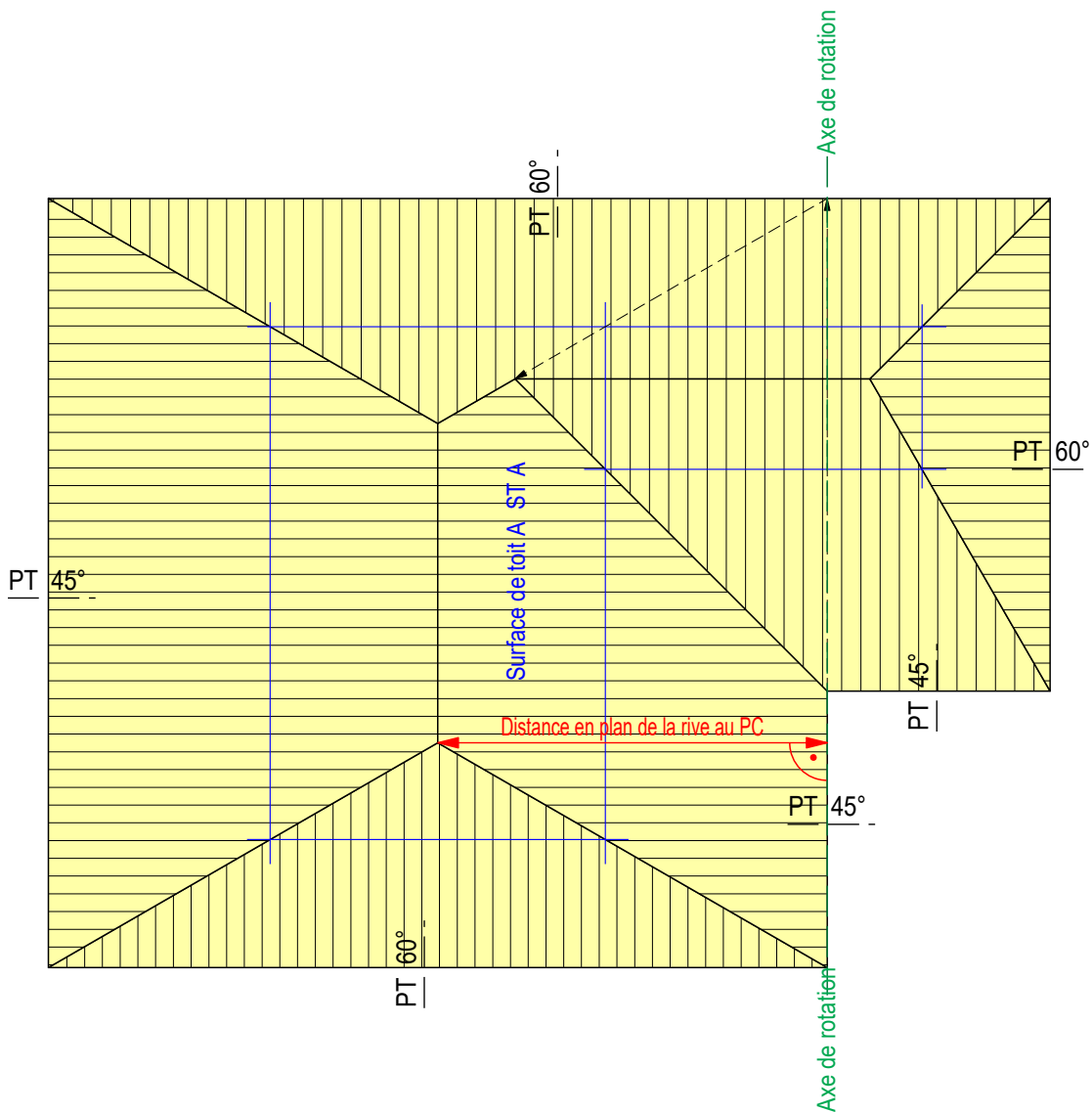


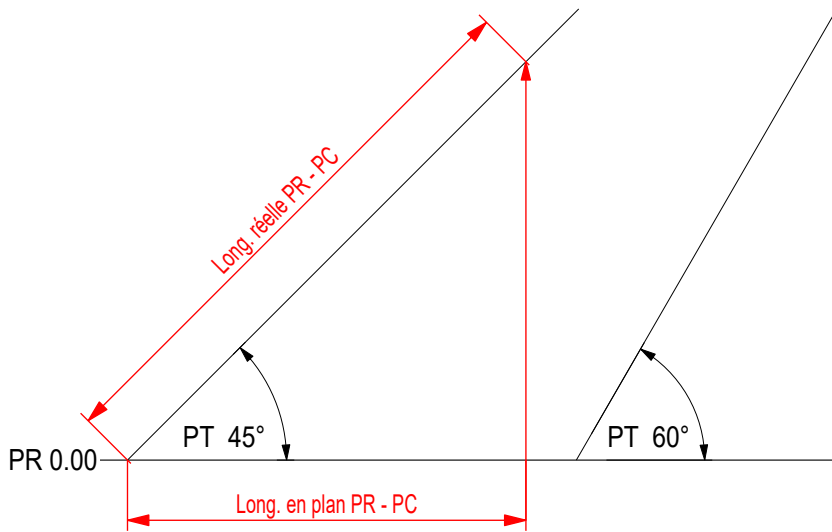
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen



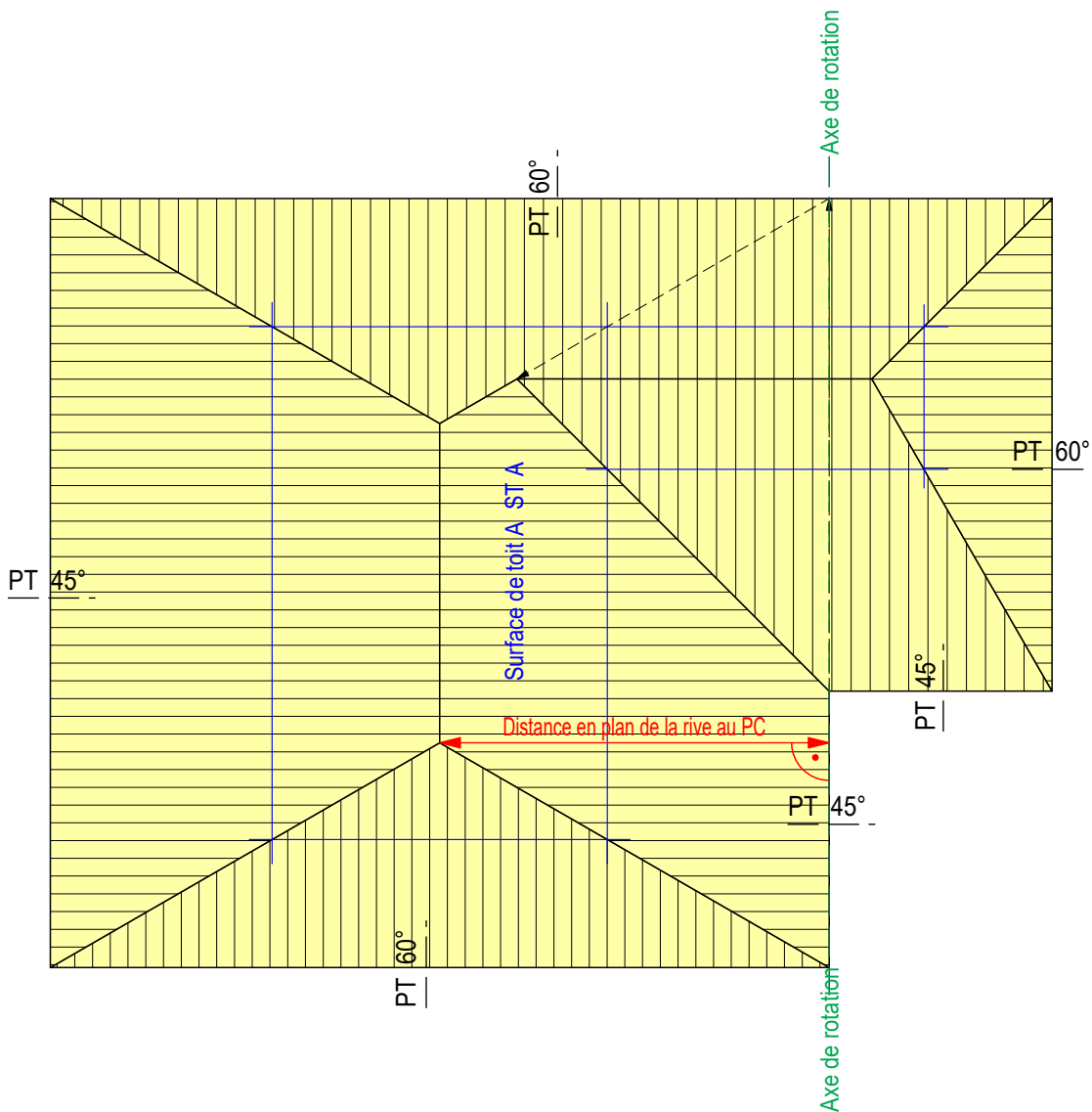


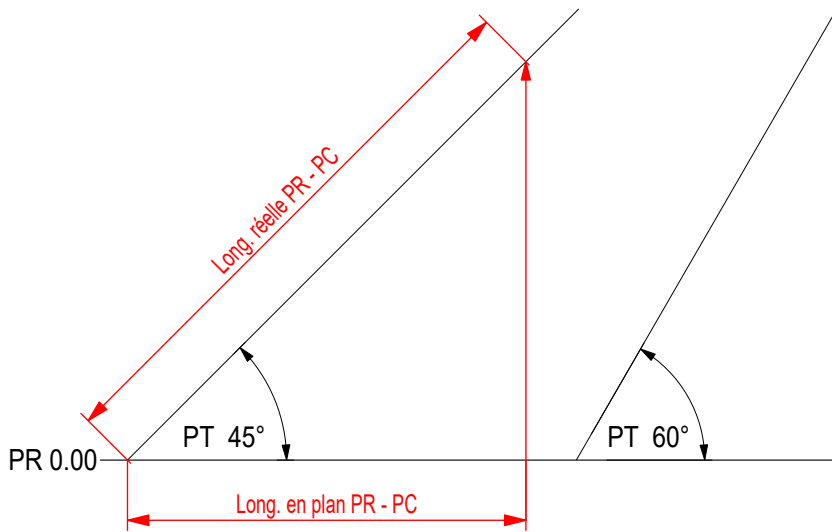
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil



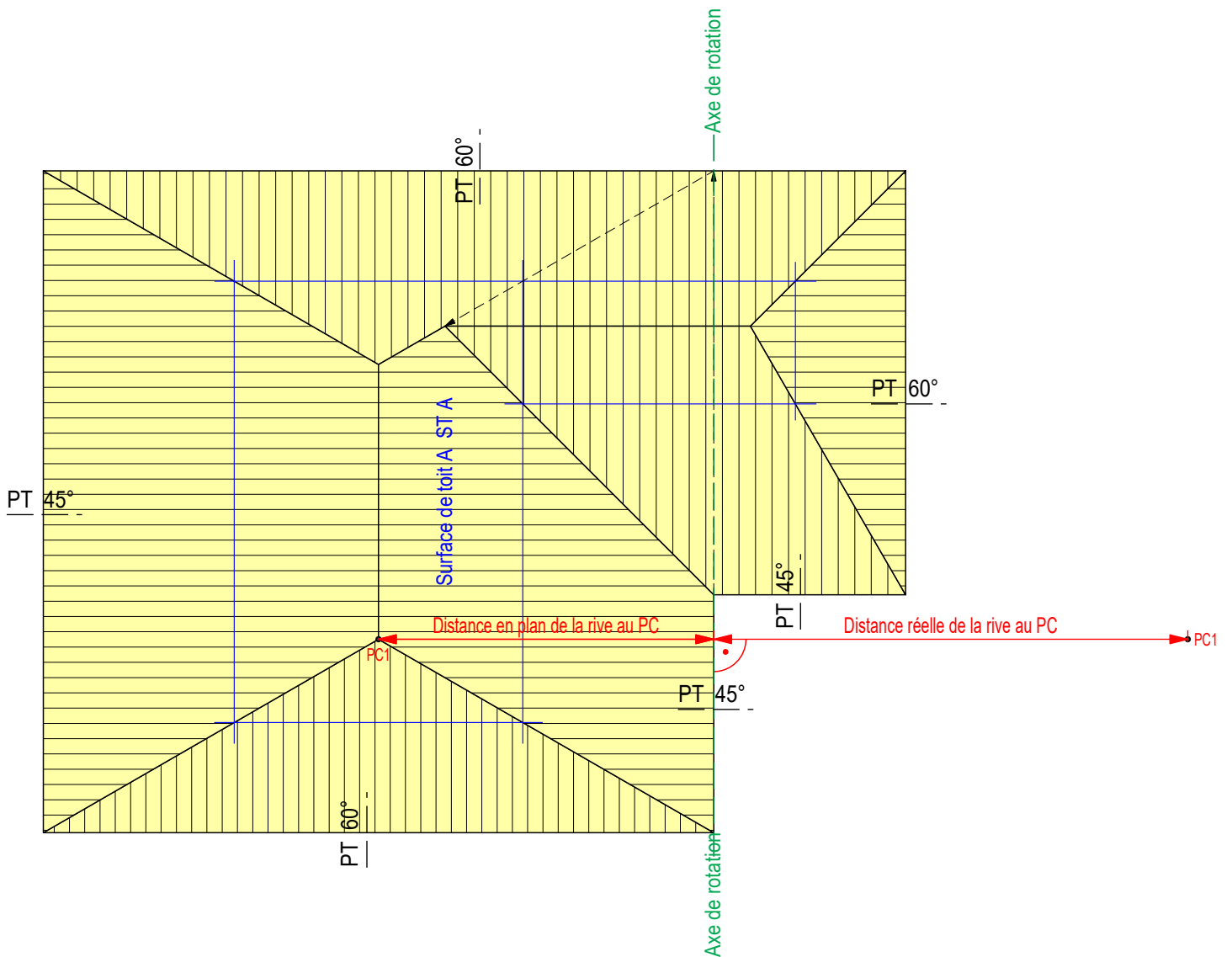


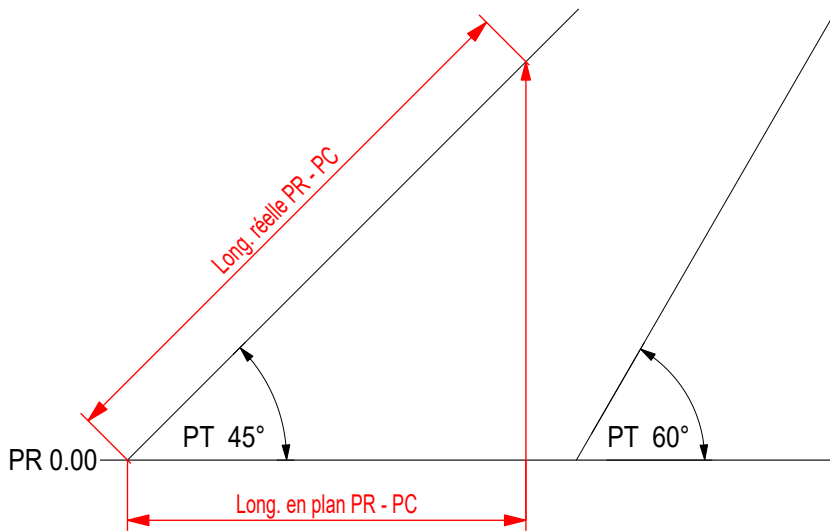
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2



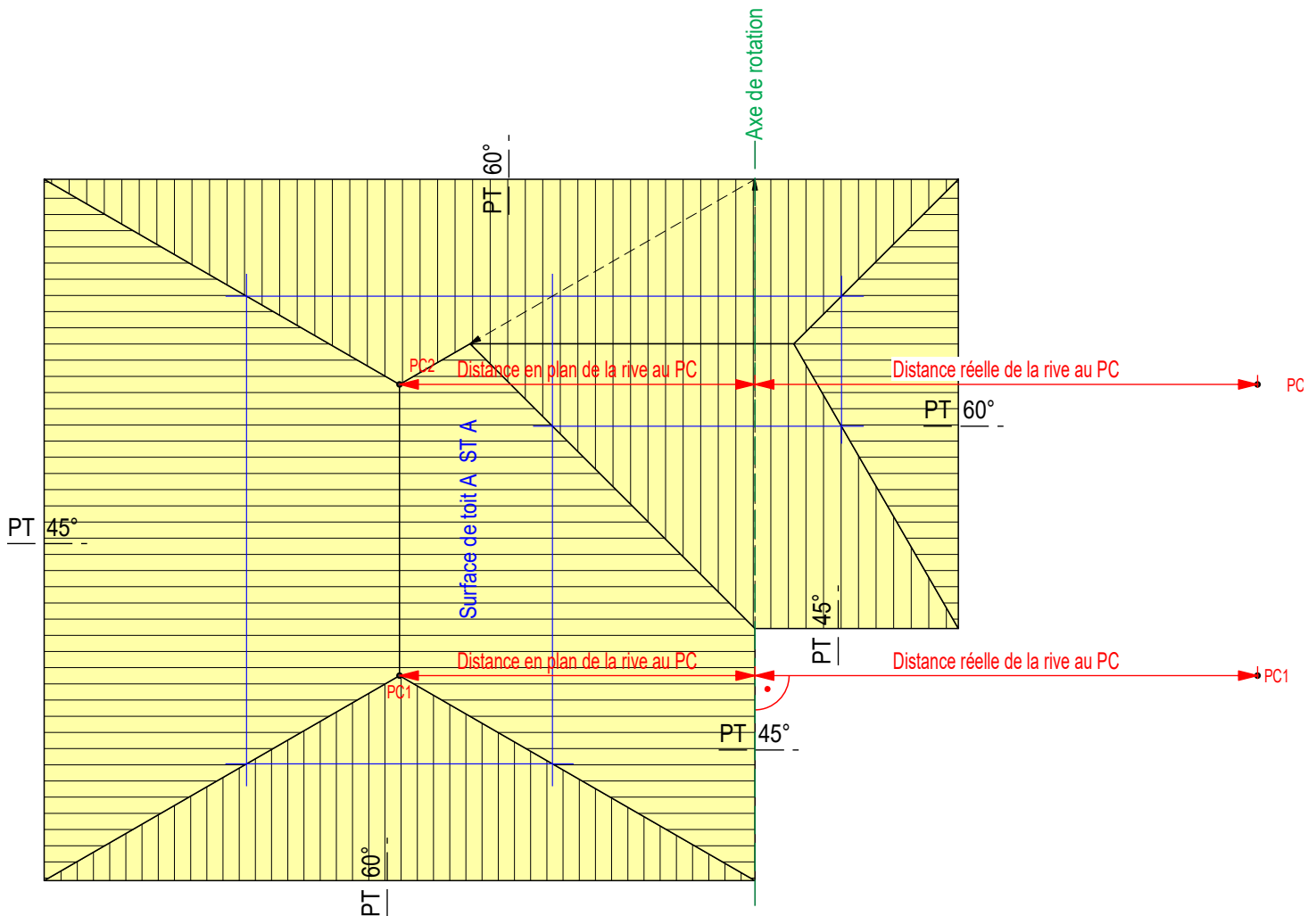


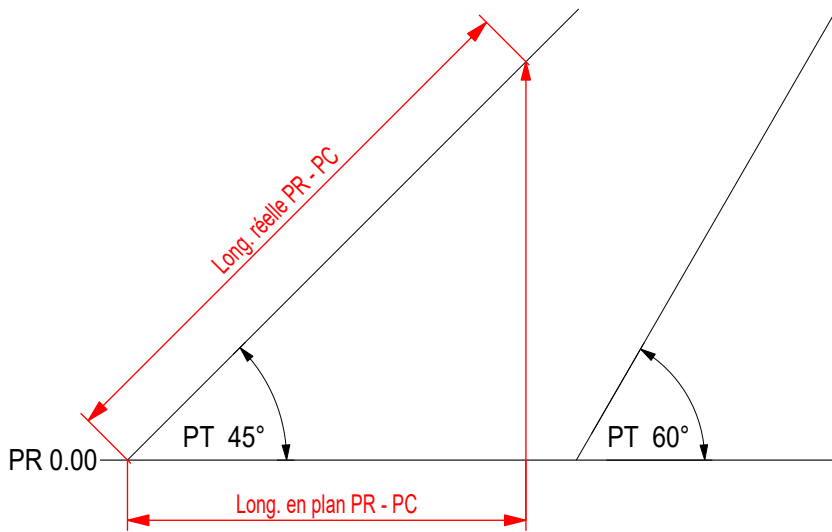
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2



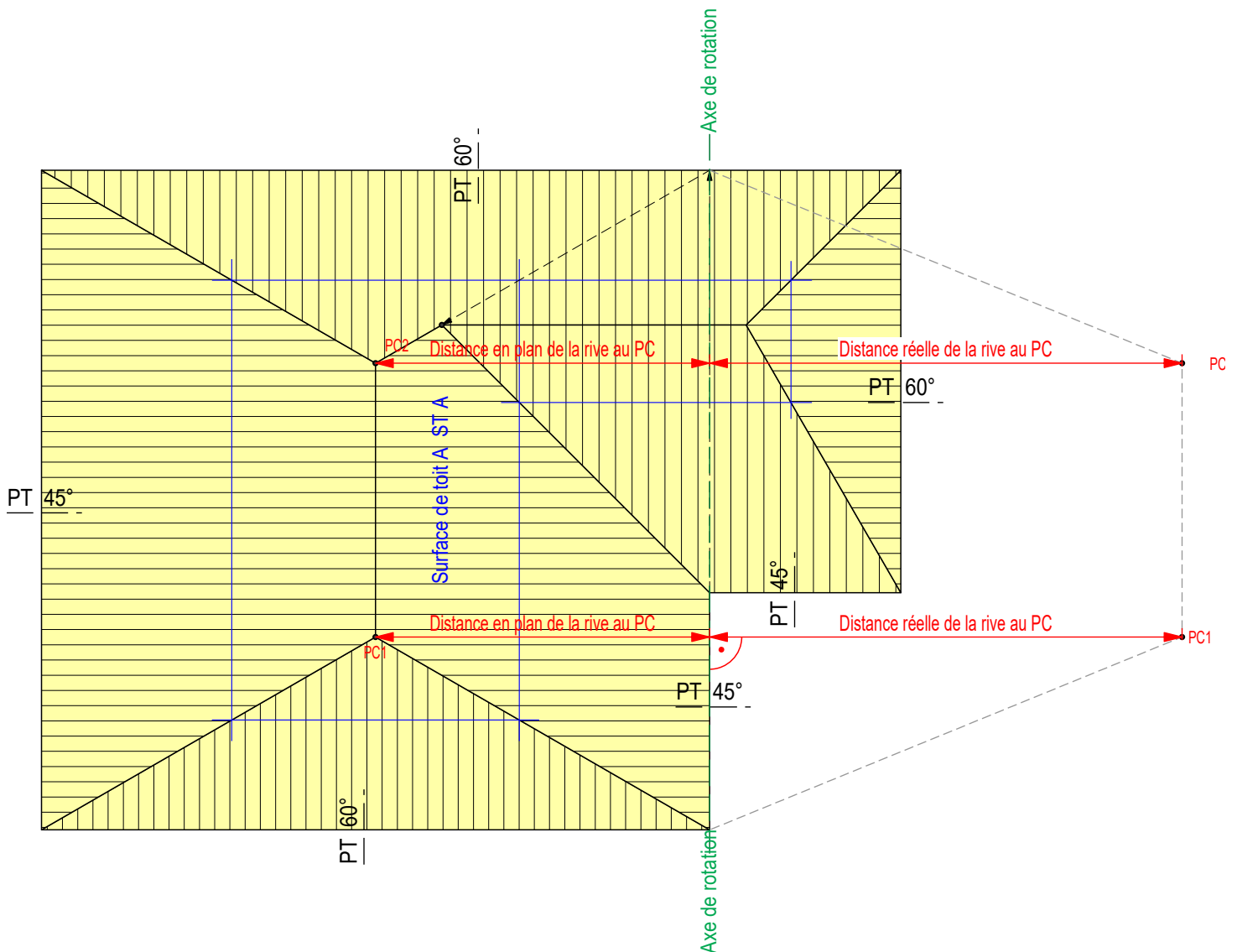


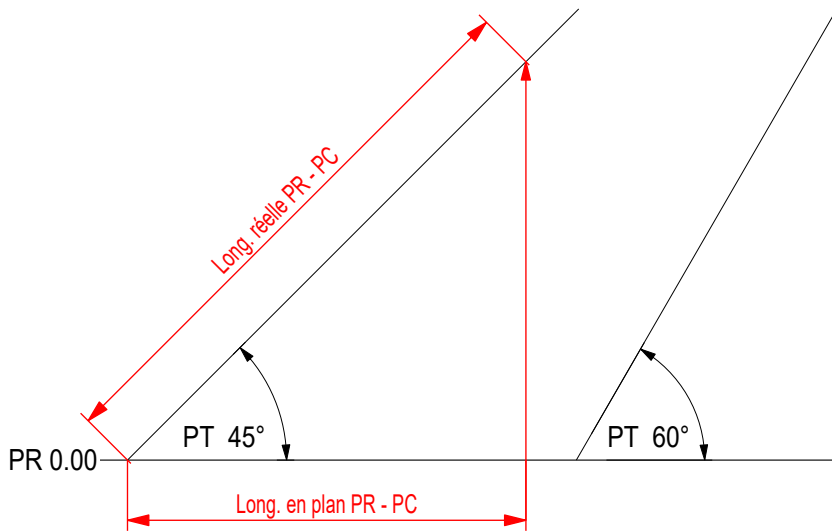
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2



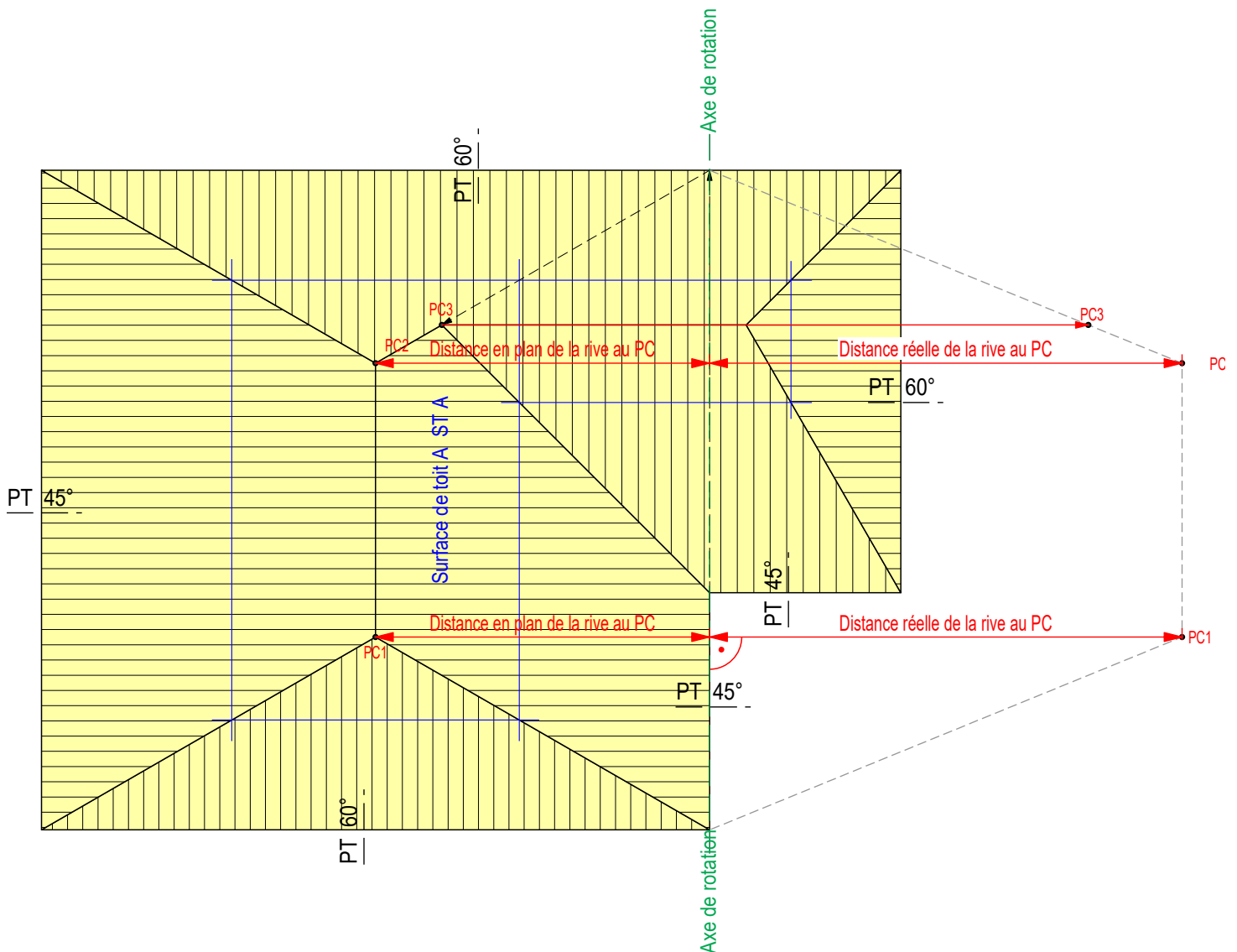


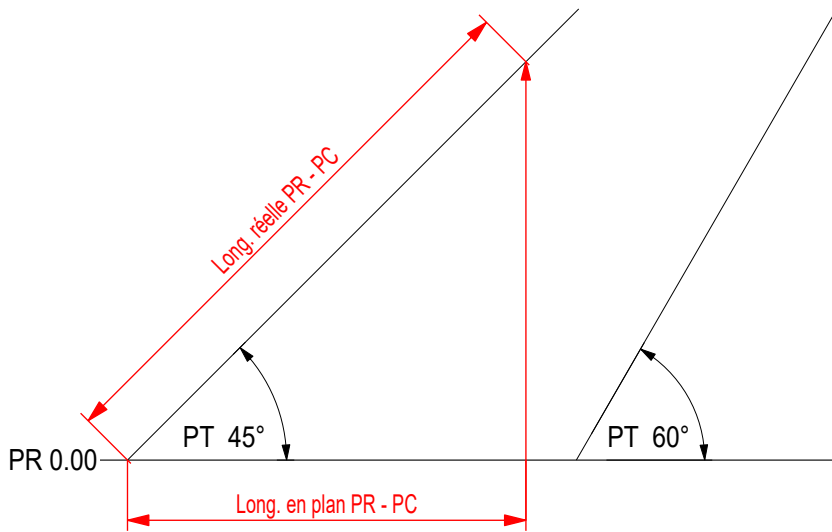
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée



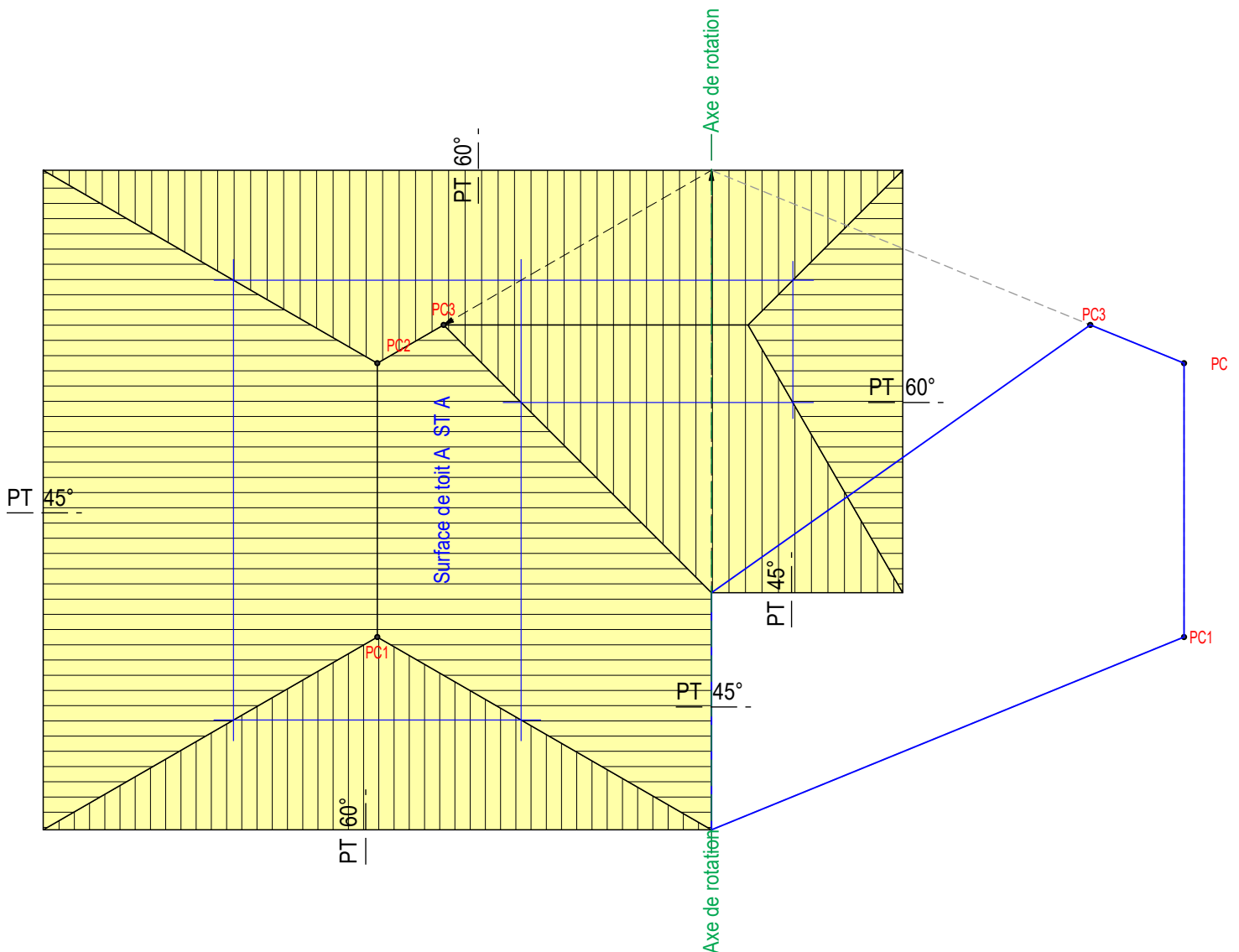


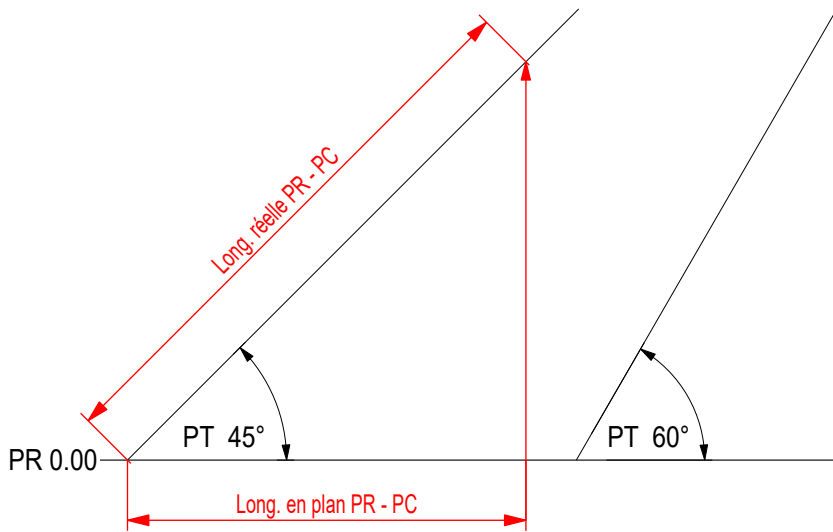
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et PC4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + PC4 de la ST B



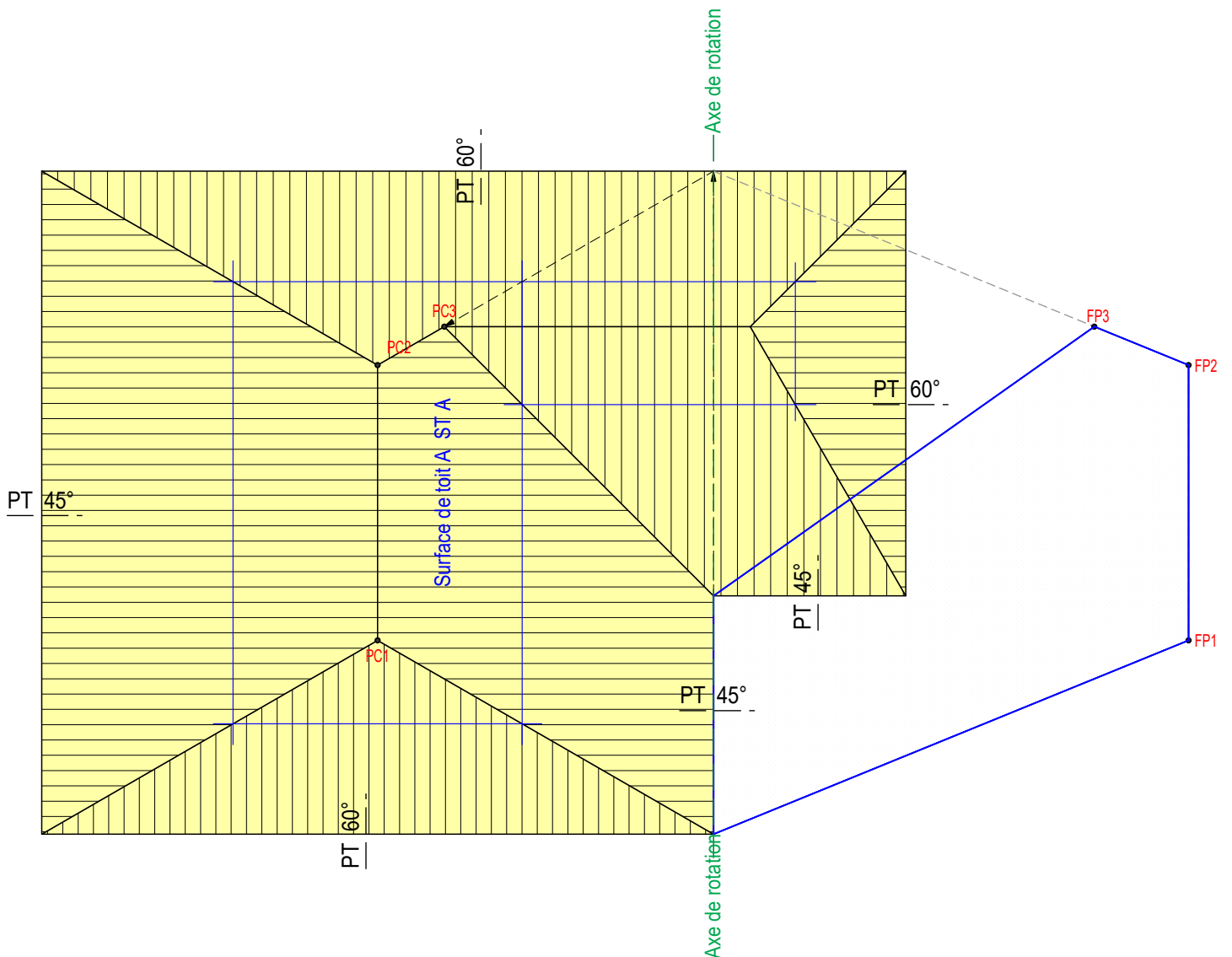


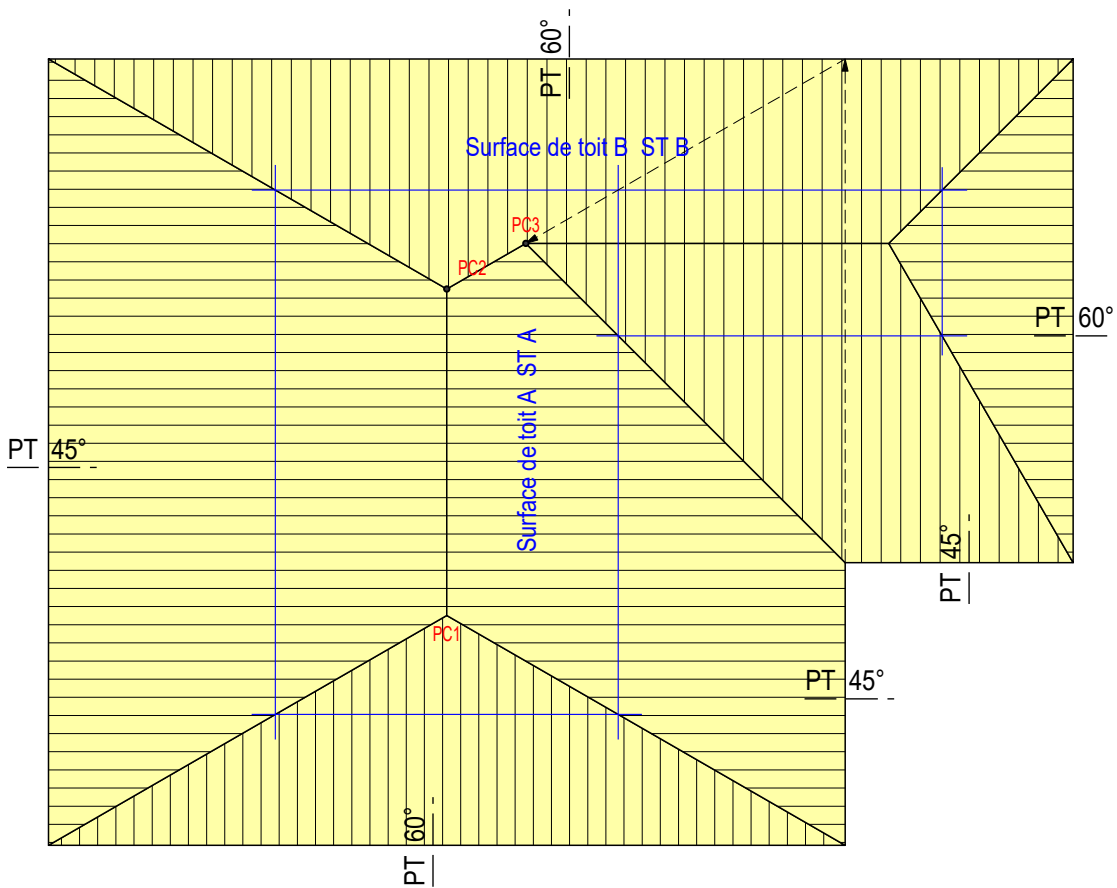
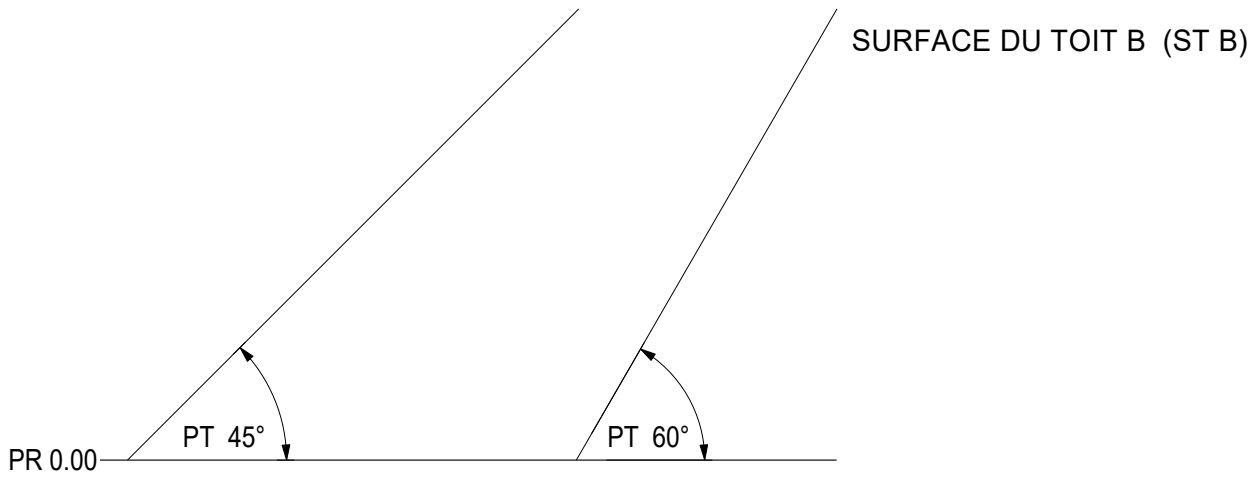
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et Pc4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + Pc4 de la ST B
9. Relier les points de rive et de couronnement et tracer la VG T

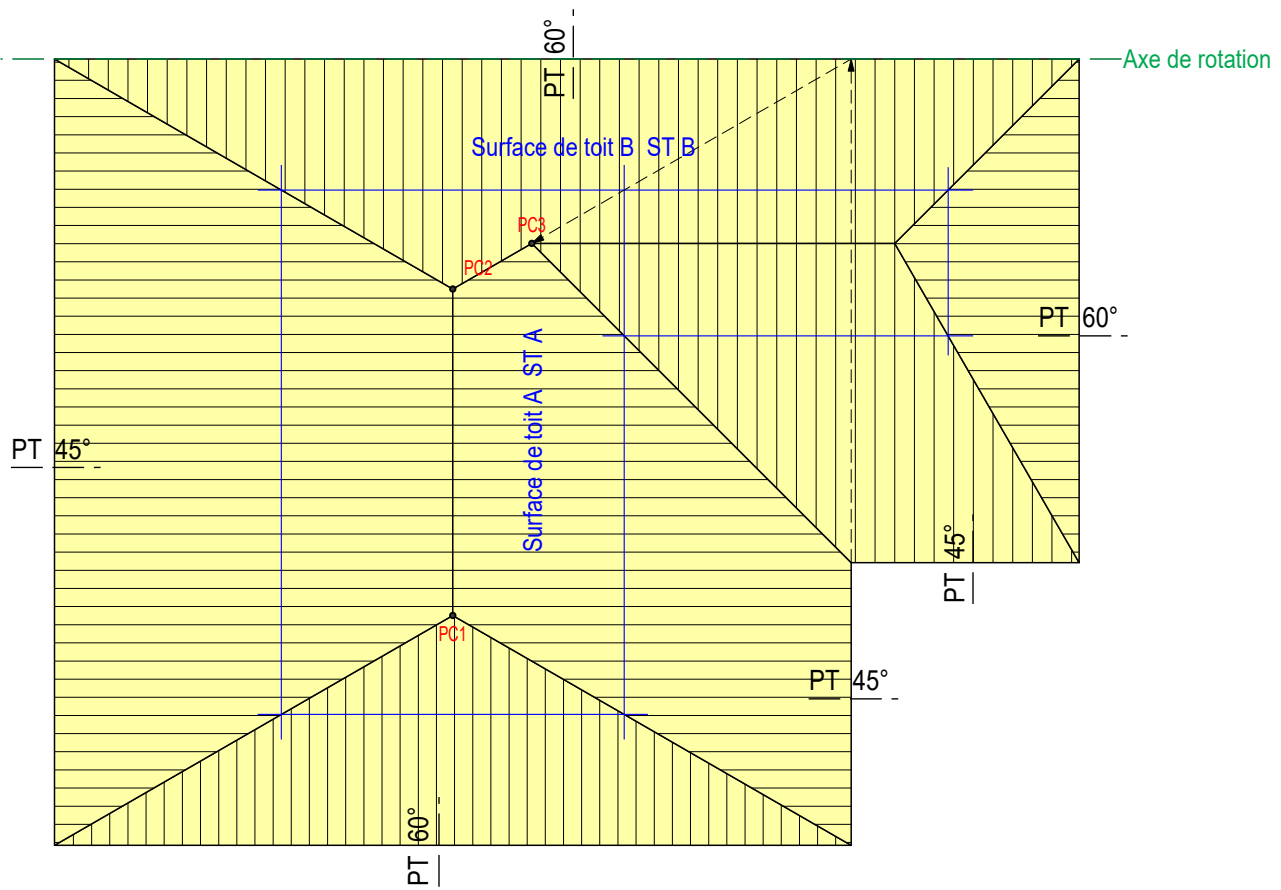
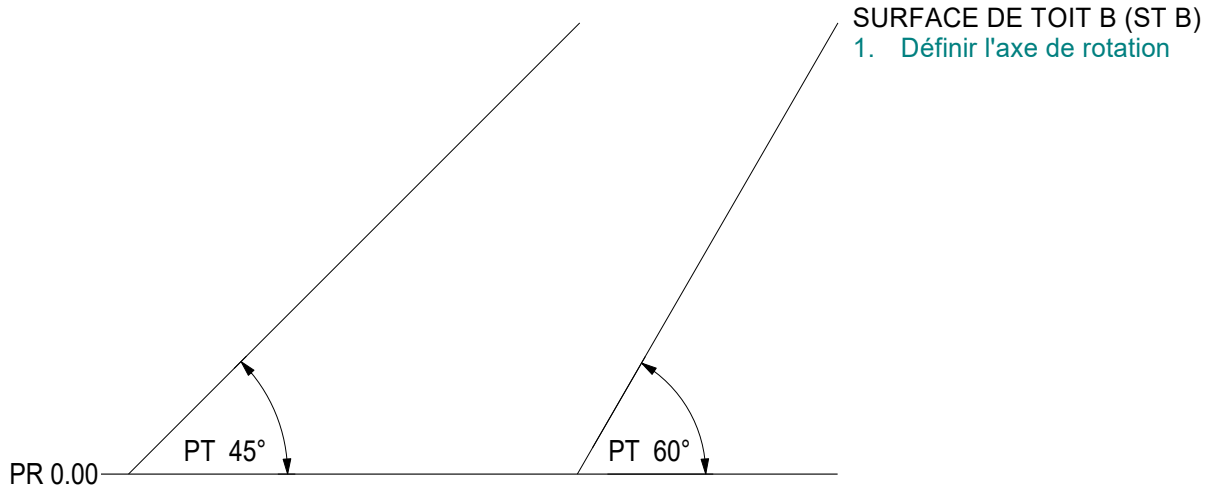




1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan einzeichnen
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et Pc4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + Pc4 de la ST B
9. Relier les points de rive et de couronnement et tracer la VG T
10. Marquer la surface de toit développée VG

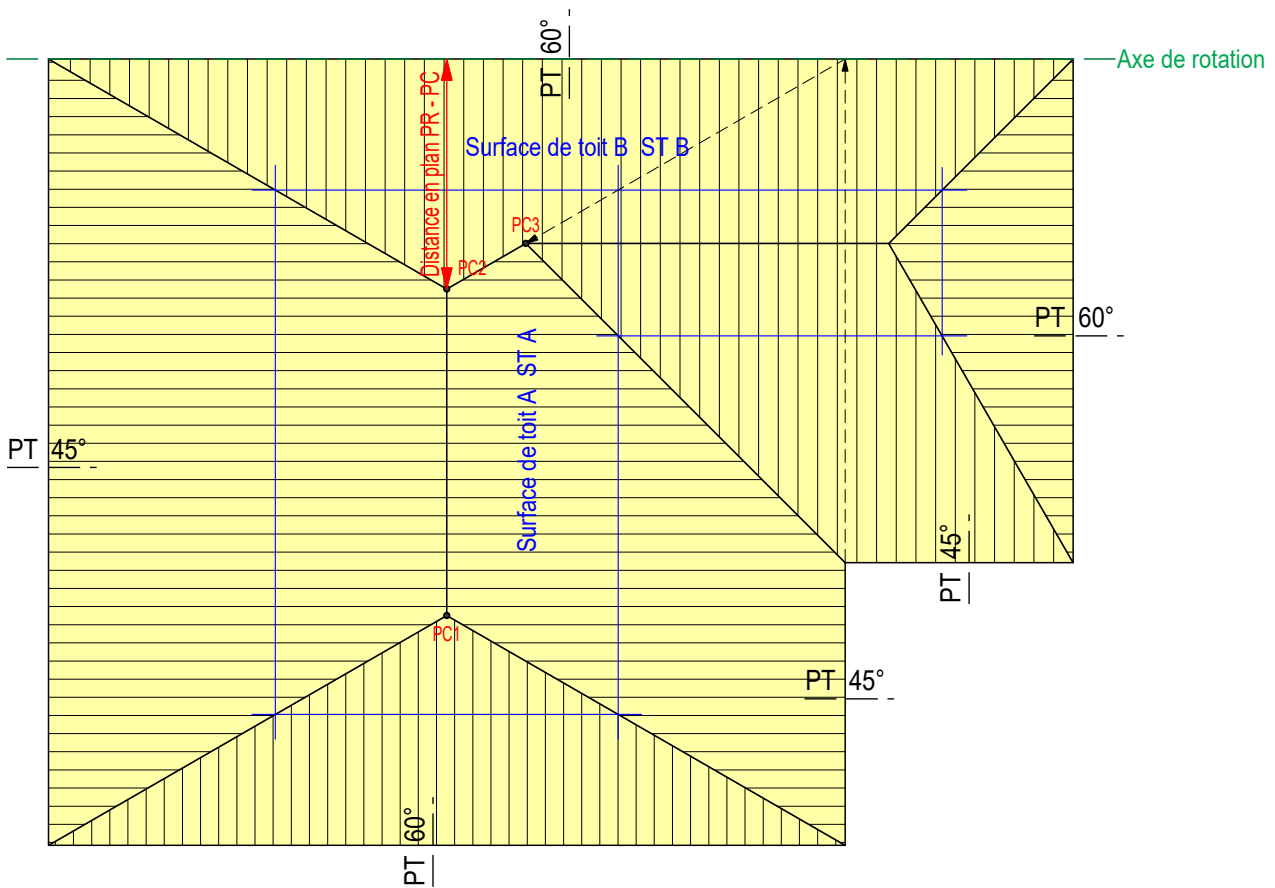
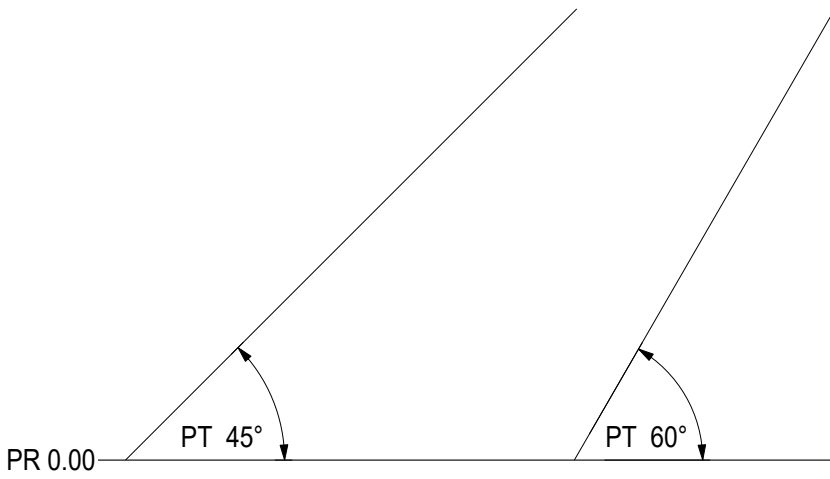






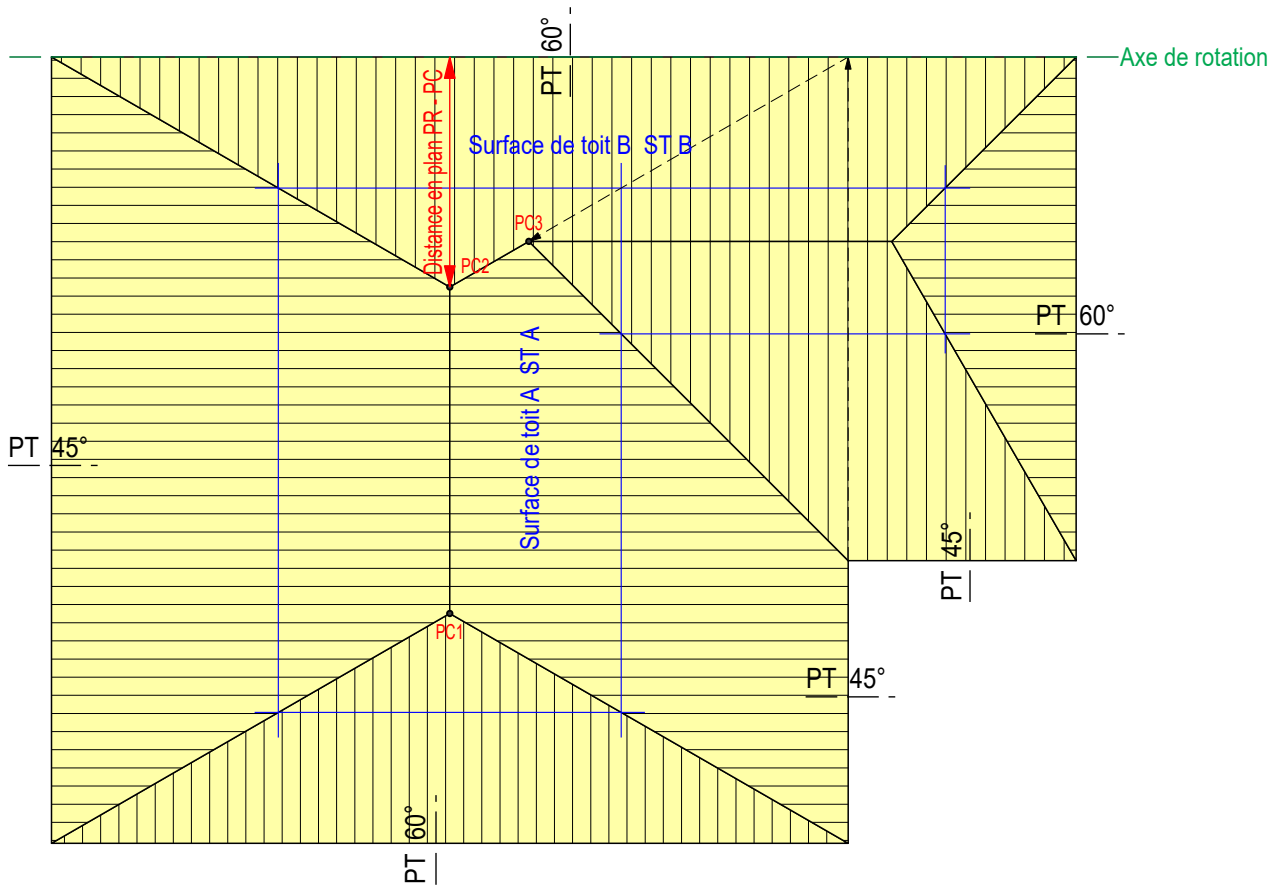
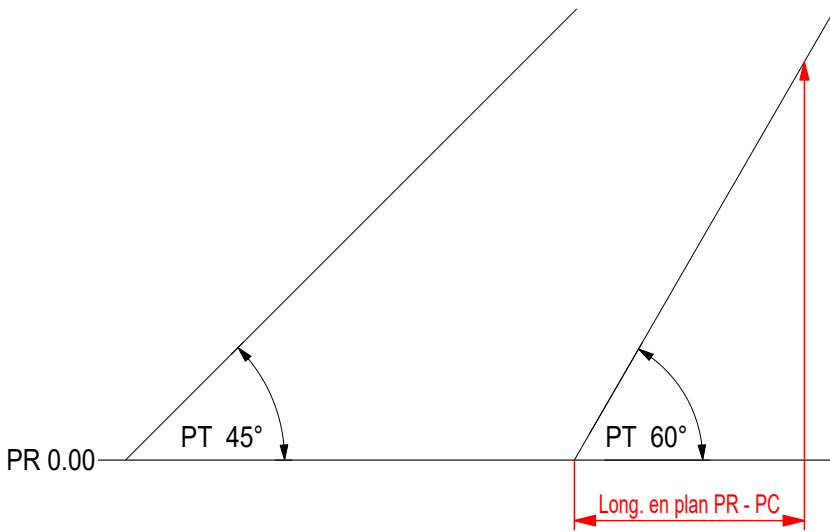
SURFACE DE TOIT B (ST B)

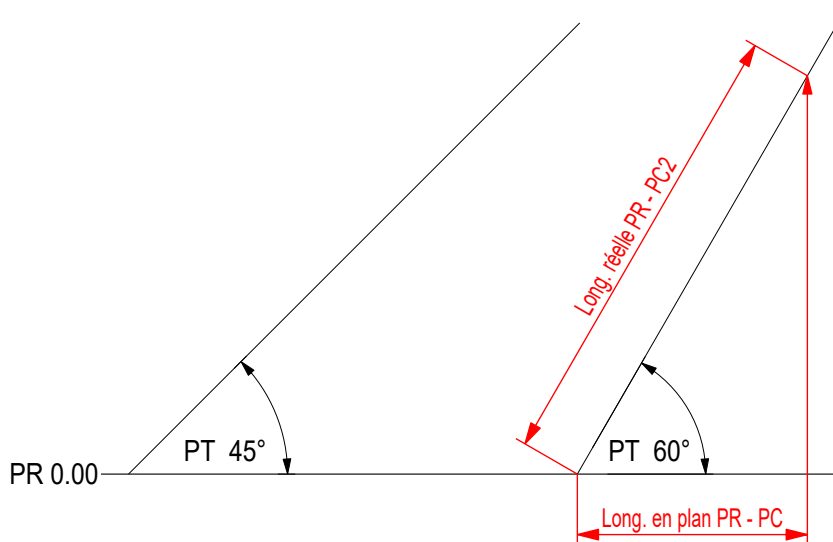
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan



SURFACE DE TOIT B (ST B)

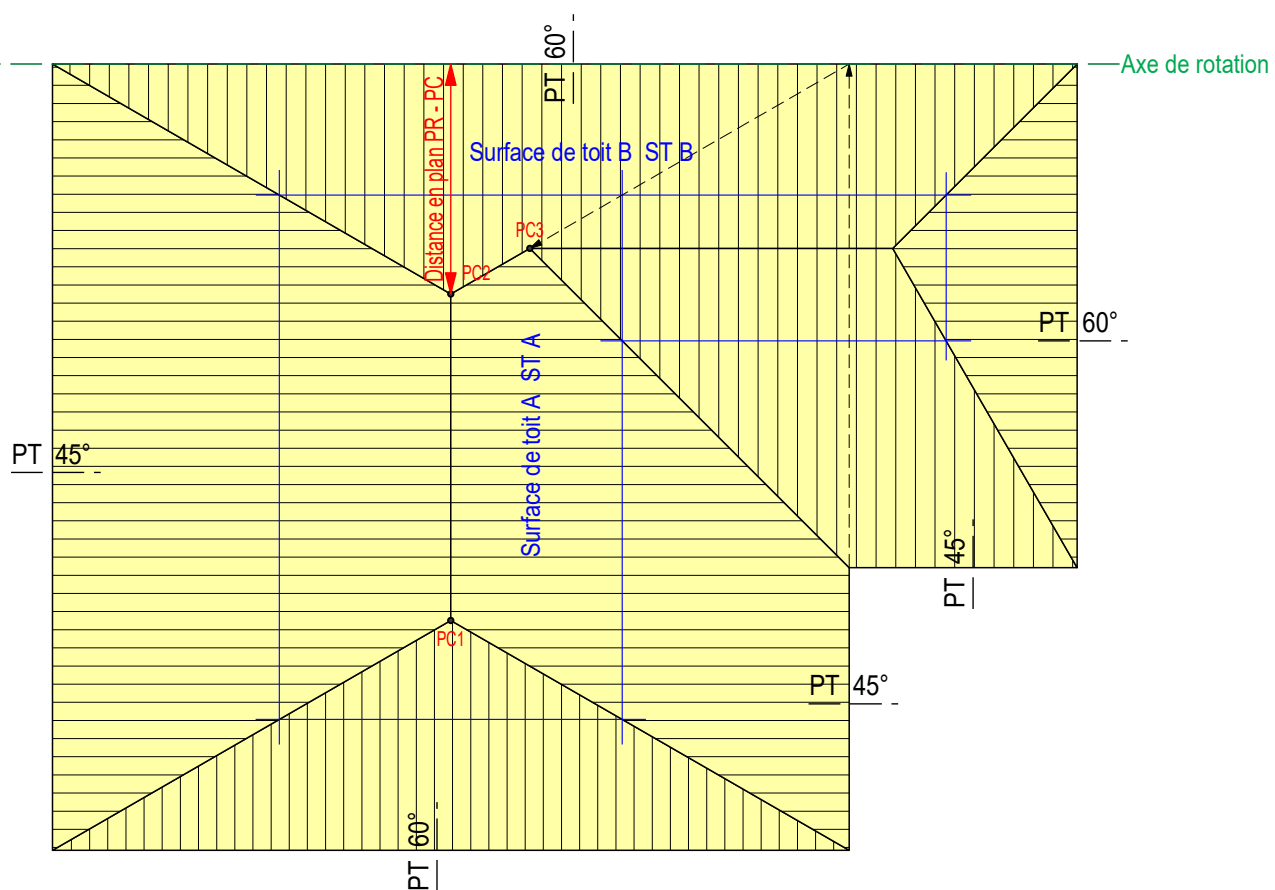
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil

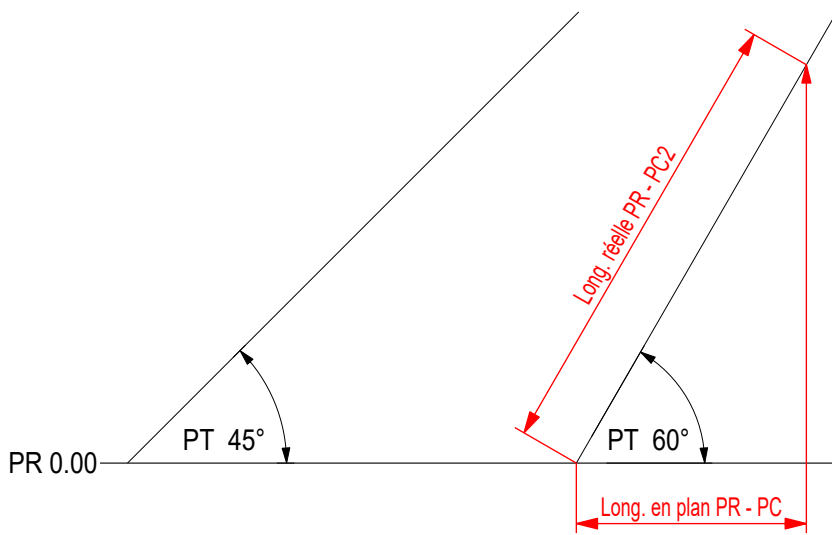




SURFACE DE TOIT B (ST B)

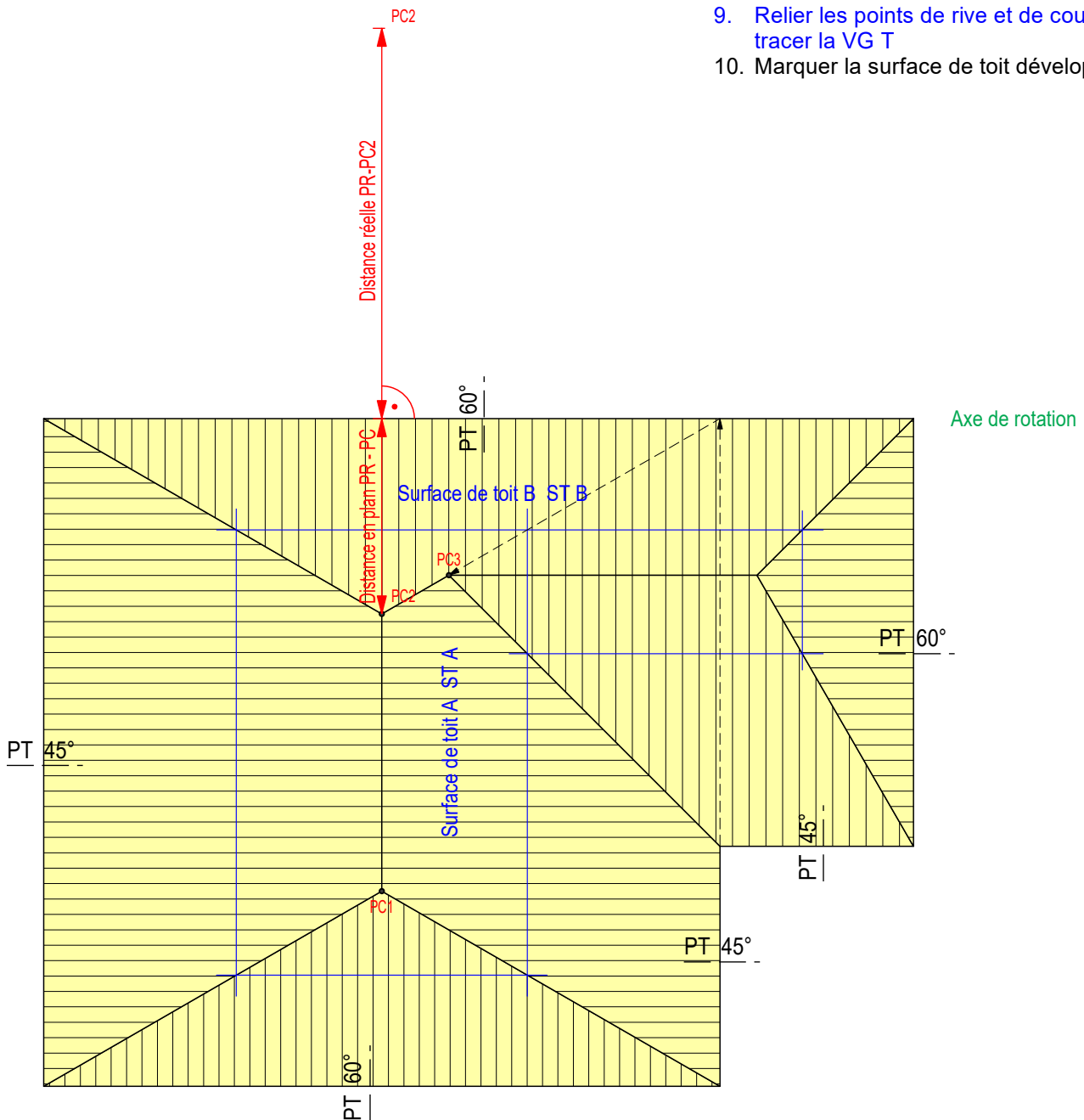
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2

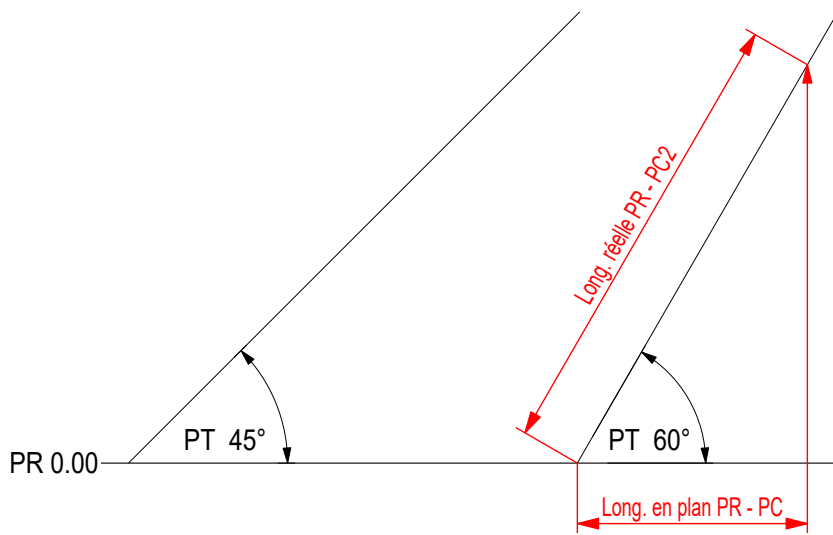




SURFACE DE TOIT B (ST B)

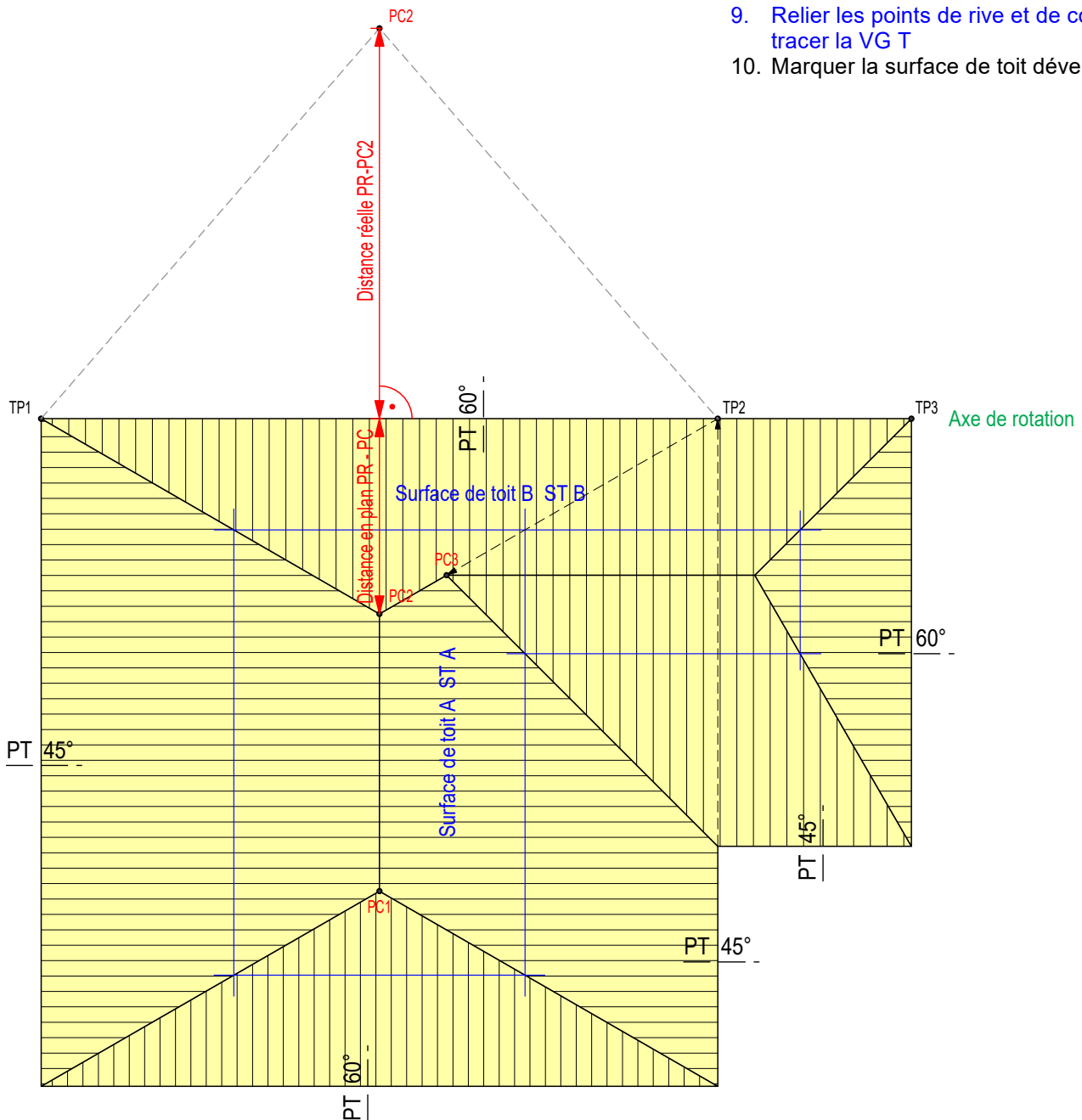
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et PC4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + PC4 de la ST B
9. Relier les points de rive et de couronnement et tracer la VG T
10. Marquer la surface de toit développée VG

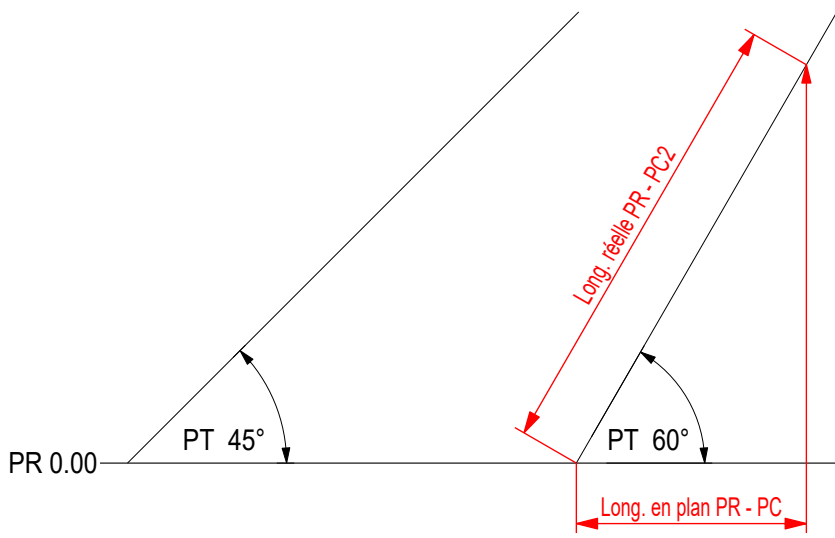




SURFACE DE TOIT B (ST B)

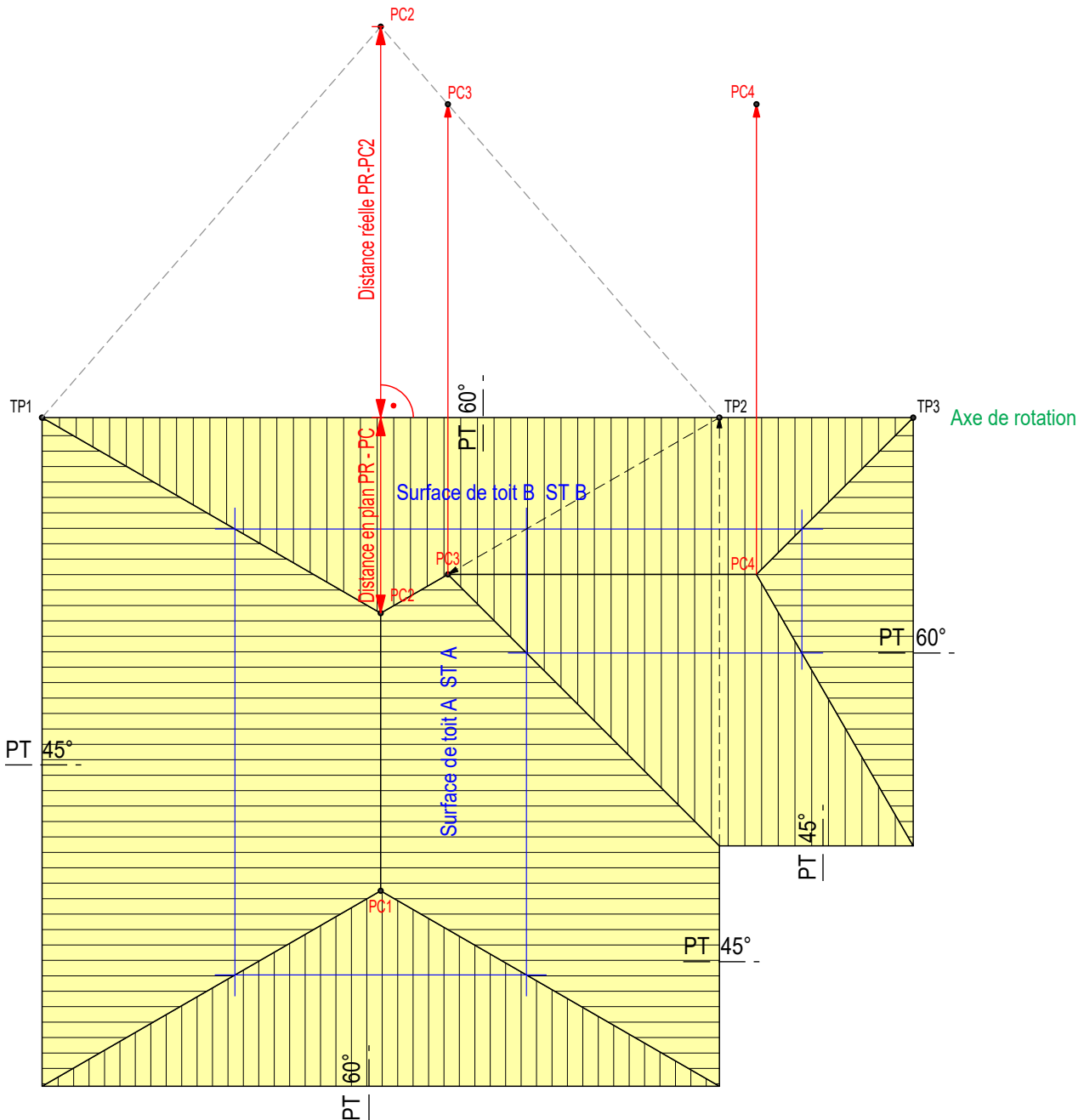
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et PC4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + PC4 de la ST B
9. Relier les points de rive et de couronnement et tracer la VG T
10. Marquer la surface de toit développée VG

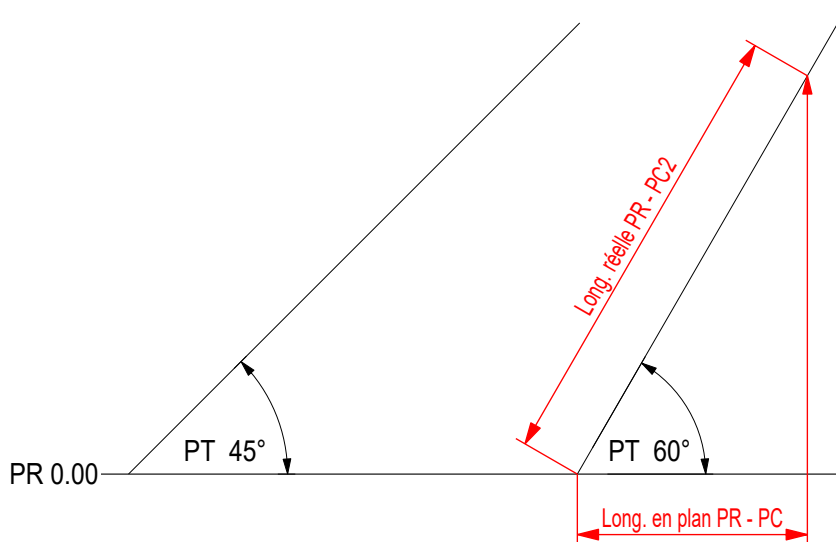




SURFACE DE TOIT B (ST B)

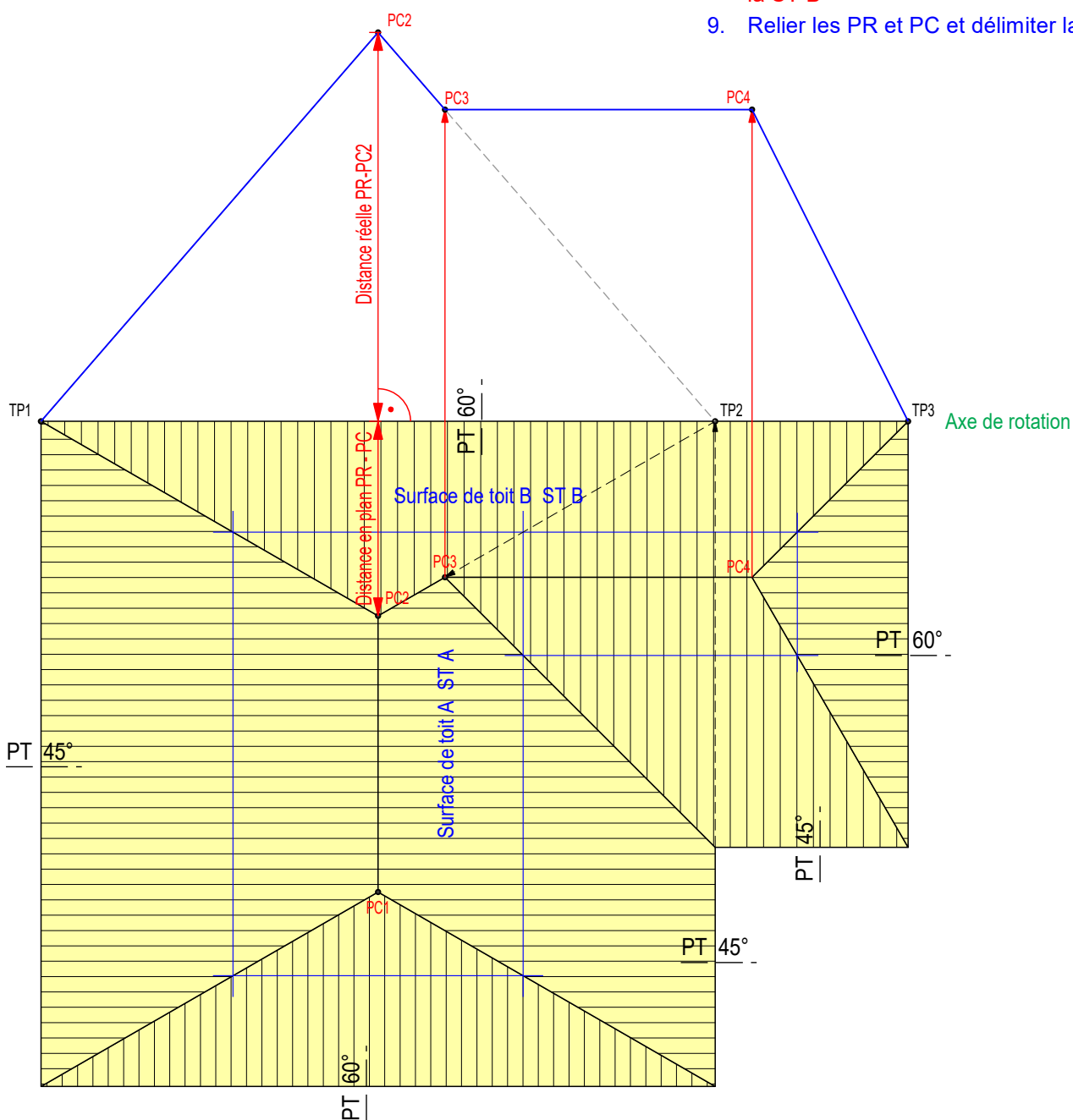
1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et PC4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + PC4 de la ST B

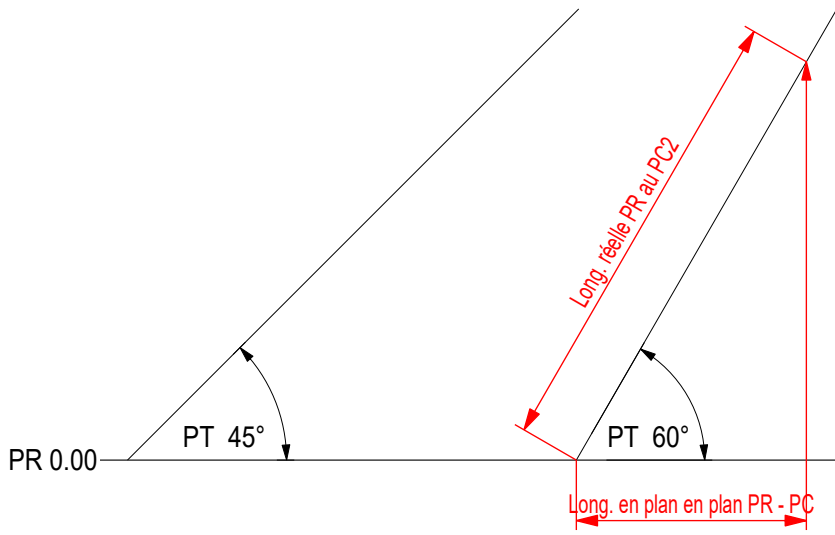




SURFACE DE TOIT B (ST B)

1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et PC4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + PC4 de la ST B
9. Relier les PR et PC et délimiter la ST réelle





SURFACE DE TOIT B (ST B)

1. Définir l'axe de rotation
2. Dessiner la dimension en plan PR - PC2 en plan
3. Dessiner la dimension en plan du PR au PC2 P2 dans le profil
4. Mesurer la longueur en biais depuis la rive jusqu'au PC2
5. Reporter la longueur en biais depuis le PR au PC2 perpendiculairement jusqu'à l'axe de rotation = PC2
6. Reporter le deuxième PC perpendiculairement à l'axe de rotation = PC2
7. Relier le point de rive 1 + 2 avec PC2 et ainsi implanter la partie 1 de la ST développée
8. Retirer les PC3 et PC4 perpendiculairement à l'axe de rotation, cela donne le PC3 + PC4 de la ST B
9. Relier les PR et PC et délimiter la ST réelle

